

#ETS2025

EUROPEAN TALENT SCHOOL 2025

22.06. - 25.06.



GEFÖRDERT VON



Ruční práce - Udělej si sam!

Porozumět výzkumu, rozšířit si obzory, probudit vlastní kreativitu. Jsi fascinován vědou, informatikou a technikou a chceš zjistit, jak se dělá výzkum? V Evropské škole talentů se seznámíš s každodenní prací výzkumného ústavu a také budeš pod vedením vědců pracovat na konkrétním tématu z oblasti přírodních věd, matematiky a informatiky. Ve workshopech Tě také čeká: samostatná praktická práce, experimentování, výroba jednoduchých vědeckých přístrojů, výměna nápadů s dalšími STEM nadšenci a diskuse o aktuálních vědeckých otázkách s vědci na místě.

Kdo se může zúčastnit??

Evropské školy talentů se mohou zúčastnit žáci a žákyně, kteří jsou mimořádně zvědaví, motivovaní a zajímají se o širokou škálu oborů a kteří v aktuálním školním roce navštěvují 10., 11. nebo 12. ročník gymnázia, střední školy, odborné střední školy, odborná gymnázia a také soukromé školy v Sasku nebo navštěvují odpovídající stupně škol v Polsku nebo v České republice..

Dorozumívacím jazykem je němčina.

Účast vyžaduje dobrou znalost německého jazyka..

Jak se mohu přihlásit?

Online registrace na adrese <https://ets.ibz-marienthal.de/>

Zaregistruješ se online přihláškou. Po dokončení online registrace od nás obdržíš elektronické potvrzení, že Tvoje přihláška byla přijata

Mail: ets@ibz-marienthal.de

Kde se koná Evropská škola talentů?

Internationales Begegnungszentrum St. Marienthal
St. Marienthal 10
02899 Ostritz

035823/770

ets@ibz-marienthal.de

Jak se tam dostat

Pokud cestujete vlakem, je možné využít kyvadlovou autobusovou dopravu.

WORKSHOPS

Můžeš si vybrat ze čtyř zajímavých workshopů. Zde se dozvíš, o čem jednotlivé workshopy pojednávají a jakým výzvám budeš za podpory zkušených výzkumníků čelit. Máš na výběr ze čtyř zajímavých workshopů. Skupiny budou složeny z německých, polských a českých žáků/žákyň.

WORKSHOP 1

KONSTRUKCE, VYPUŠTĚNÍ A OBNOVA STRATOSFÉRICKÉ VÝZKUMNÉ SONDY/ VEDOUCÍ: MARCEL DIERIG - STRATOFLLIGHT GMBH

Během čtyřdenního projektového týdne účastníci sestrojí stratosférickou výzkumnou sondu, která s pomocí meteorologického balónu vyletí do výšky 40 000 metrů, odkud je vidět čern vesmír a modř planety. Sonda je vybavena kamerami, sledovacím zařízením GPS a dataloggerem pro záznam naměřených dat a také experimentů, které účastníci vymysleli. Let je zaznamenáván na film vestavěnými kamerami. GPS trackery přenášejí údaje o poloze sondy, aby ji bylo možné následně vyhledat.

WORKSHOP 2

VYZKOUŠEJ SI KREATIVNÍ ROBOTIKU - POSTAVTE SI A NAPROGRAMUJTE VLASTNÍ STVOŘENÍ! VEDOUCÍ: JONAS DUTELOFF - FABMOBIL.ORG

Ponořte se do fascinujícího světa robotiky a vytvořte si v naší dílně jedinečná vozidla, zvířata nebo nápaditá stvoření! Společně využijete digitální kreativní technologie jako je 3D tisk, programovatelné osy a plotry, abyste své nápady uvedli v život. Důraz je kladen na vzrušující kombinaci technologií a kreativity: navrhnete si vlastní komponenty, které vyrobíme pomocí 3D tiskárny, naprogramujete si pohybové sekvence pro své robotické výtvořky a dotvoříte své výtvořky individuálně navrženými detaily. Ať už se jedná o pohyblivého robota, třepotajícího ptáka nebo jedinečnou fantazijní bytost - vaší představivosti se meze nekladou! Nechte se unést světem robotiky a staňte se součástí jedinečného workshopu, kde technika ožívá!

WORKSHOP 3

PLAST VYZTUŽENÝ PŘÍRODNÍMI VLÁKNY PRO SEDACÍ NÁBYTEK VEDOUČÍ: DIPL. ING. (FH) RICO WINKLER, M. SC. FABIAN KAHOUN, ANDREAS ELVERMANN, DIPL. ING. MATTHIAS TIRSCHI - HOCHSCHULE ZITTAU/GÖRLITZ (FH)

V tomto projektu využíváme získané přírodní materiály a objevujeme, jak můžeme zachovat krásu rostlin a dalších přírodních materiálů velmi zvláštním způsobem, a to tak, že je zalijeme pryskyřicí. Společně s vědci z Centra přírodních vláken LaNDER³ upravíme přírodní materiály jako jsou vlákna, listy a dřevo do uměleckého díla a připravíme formy pro odlévání. Pod dohledem se smíchá pryskyřice, kterou se zalijí přírodní materiály ve formách, a tím se vytvoří vlastní vzory a kompozice. Po vytvrzení jsou přírodní umělecká díla společně prezentována a hodnocena. Vzniklá umělecká díla mohou být použita nejen jako suvenýry pro účastníky, ale také jako sedací plochy, které se instalují v kampusu vysoké školy.

WORKSHOP 4

WORKSHOP ANIMOVANÉHO FILMU/STOP-MOTION FILMY VEDOUČÍ: ISA MICKLITZA - FILMOVÝ TVŮRCE

V animačním workshopu s Isa Micklitzta vytvoříme nejdříve vlastní příběhy. Ať už jde o kriminální příběh, pohádku, hudební videoklip nebo komedii: Všechno je možné! Vytvoříme týmy a pomocí tabletů (a aplikace Stop-Motion) vytvoříme vlastní filmy. Budeme kombinovat foto a animaci. Na závěr film zhudebníme a očekávání premiéry může pomalu začít...

WORKSHOP 5

UMĚLÁ INTELIGENCE A STROJOVÉ UČENÍ VEDOUČÍ: ANAS HUSAIN - PROGRAMMIERER

Seznámení se základními principy velkých jazykových modelů (LLM) jako je ChatGPT. Namísto práce s obrovskými modely AI budou účastníci workshopu vytvářet zjednodušené koncepčně ekvivalentní modely, aby pochopili, jak AI komprimuje význam, generuje text a zlepšuje se pomocí posilování učení. Na konci workshopu si účastníci vytvoří vlastní jednoduchý generátor textu a budou experimentovat s posilováním učení za účelem zlepšení uvažování AI. Na tento workshop si musíš přinést vlastní zařízení - tablet nebo notebook.