

#ETS2025

EUROPEAN TALENT SCHOOL 2025

22.06. - 25.06.



GEFÖRDERT VON



HANDS ON - ZRÓB TO SAM!

Zrozumieć badania naukowe, poszerzyć swoje horyzonty, obudzić własną kreatywność. Jesteś zafascynowany/-a naukami przyrodniczymi, informatyką i technologią i chcesz dowiedzieć się, jak wygląda praca badawcza? W Europejskiej Szkole Talentów poznasz, jak funkcjonuje codzienna praca w instytucie badawczym i będziesz pracować pod okiem naukowców i naukowczyń nad praktycznymi aspektami tematu z zakresu nauk przyrodniczych, matematyki i informatyki..

Podczas warsztatów możesz spodziewać się oprócz tego: samodzielnej, praktycznej pracy, eksperymentowania, samodzielnego budowania prostych urządzeń naukowych, wymiany pomysłów z innymi entuzjastami nauk matematyczno-przyrodniczych oraz techniki (MINT) i dyskusji na temat aktualnych zagadnień naukowych z naukowcami na miejscu.

KTO MOŻE WZIĄĆ UDZIAŁ?

Europejska Szkoła Talentów jest otwarta dla uczennic i uczniów, którzy są szczególnie dociekliwi, zmotywowani i zainteresowani szerokim zakresem przedmiotów i którzy w bieżącym roku szkolnym uczęszczają do klasy 10, 11 lub 12 w liceach, w innych rodzajach szkół średnich, szkołach społecznych, specjalistycznych szkołach średnich i szkołach zawodowych oraz prywatnych szkołach w Saksonii lub uczęszczają do odpowiedniego poziomu szkoły w Polsce lub Republice Czeskiej.

Językiem roboczym jest język niemiecki.

Uczestnictwo wymaga dobrej znajomości języka niemieckiego..

JAK APLIKOWAĆ?

Rejestracja online na stronie <https://ets.ibz-marienthal.de/>

Prosimy rejestrować przez formularz online. Po rejestracji prześlemy ci potwierdzenie elektroniczne.

Mail: ets@ibz-marienthal.de

Gdzie odbywa się Europejska Szkoła Talentów?

Internationales Begegnungszentrum St. Marienthal

St. Marienthal 10

02899 Ostritz

035823/770

ets@ibz-marienthal.de

Jak dojechać

W przypadku podróży pociągiem możliwe jest skorzystanie z autobusu transferowego.

WORKSHOPS

Do wyboru są cztery ciekawe warsztaty. Grupy będą składać się z uczniów niemieckich, polskich i czeskich.

WARSZTAT 1

BUDOWA, START I ODZYSK BADAWCZEJ SONDY STRATOSFERYCZNEJ

PROWADZĄCY: MARCEL DIERIG - STRATOFLLIGHT GMBH

Podczas czterodniowego projektu uczestnicy skonstruują stratosferyczną sondę badawczą, która poleci z pomocą balonu meteorologicznego na wysokość 40 000 metrów, gdzie można zobaczyć czerń kosmosu i błękit naszej planety. Sonda jest wyposażona w kamery, lokalizator GPS i rejestrator danych do rejestrowania danych pomiarowych, a także efekty eksperymentów opracowanych przez uczestników. Lot będzie rejestrowany na filmie przez wbudowane kamery. Lokalizatory GPS przesyłają dane o położeniu sondy, dzięki czemu można ją później odzyskać.

WARSZTAT 2

DOŚWIADCZENIE W KREATYWNEJ ROBOTYCE - ZBUDUJ I ZAPROGRAMUJ WŁASNE ROBOTY!

PROWADZĄCY: JONAS DUTELOFF - FABMOBIL.ORG

Zanurz się w fascynującym świecie robotyki i stwórz unikalne pojazdy, zwierzęta lub fantastyczne stworzenia podczas naszych warsztatów! Wspólnie wykorzystacie cyfrowe technologie kreatywne, takie jak druk 3D, programowalne osie i plotery, aby wcielić swoje pomysły w życie. Skupiamy się na ekscytującym połączeniu technologii i kreatywności: projektujesz własne komponenty, które produkujemy za pomocą drukarki 3D, programujesz sekwencje ruchu dla swoich robotycznych kreacji i dodajesz wykończenia do swoich kreacji za pomocą indywidualnie zaprojektowanych detali. Niezależnie od tego, czy jest to poruszający się robot, trzepoczący ptak czy wyjątkowe stworzenie fantazy – nie ma ograniczeń dla Twojej wyobraźni! Zainspiruj się światem robotyki i stań się częścią wyjątkowego warsztatu, w którym technologia ożywa!

WARSZTAT 3

TWORZYWA SZTUCZNE WZMACNIANE WŁÓKNAMI NATURALNYMI DO MEBLI DO SIEDZENIA

**PROWADZĄCY: DIPL. ING. (FH) RICO WINKLER, M. SC. FABIAN KAHOUN,
ANDREAS ELVERMANN, DIPL. ING. MATTHIAS TIRSCHI - HOCHSCHULE
ZITTAU/GÖRLITZ (FH)**

W tym projekcie wykorzystujemy naturalne materiały, które pozyskujemy i odkrywamy, w jaki sposób możemy zachować piękno roślin i innych naturalnych materiałów w bardzo szczególny sposób, zatapiając je w żywicy. Wraz z naukowcami z Centrum Włókien Naturalnych LaNDER³, naturalne materiały, takie jak włókna, liście i drewno, są przygotowywane do dzieł sztuki i przygotowywane do form odlewniczych. Pod nadzorem, żywica jest mieszana i wylewana na naturalne materiały w formach, tworząc własne wzory i kompozycje. Po utwardzeniu naturalne dzieła sztuki są prezentowane i oceniane wspólnie. W rezultacie powstają dzieła sztuki jako pamiątki dla uczestników, a także powierzchnie do siedzenia, które są instalowane na terenie kampusu.

WARSZTAT 4

WARSZTATY FILMU ANIMOWANEGO / FILMY POKLATKOWE

PROWADZĄCY: ISA MICKLITZA - FILMOWIEC

Na warsztatach filmu animowanego z Izą Micklitzą zaczynamy od tworzenia własnych historii. Czy kryminał, bajka, teledysk czy komedia: wszystko jest możliwe! Stworzymy zespoły i użyjemy tabletów (i aplikacji poklatkowej) do stworzenia własnych filmów. Połączymy zdjęcia i animacje. Na koniec do filmów zostanie dodana muzyka, a oczekiwanie na premierę będzie powoli narastać...

WARSZTAT 5

SZTUCZNA INTELIGENCJA I UCZENIE MASZYNOWE

PROWADZĄCY: ANAS HUSAIN - PROGRAMISTA

Wprowadzenie do podstawowych zasad stojących za dużymi modelami językowymi (LLM), takimi jak ChatGPT. Zamiast pracować z ogromnymi modelami sztucznej inteligencji, uczestnicy warsztatów stworzą uproszczone, koncepcyjnie równoważne modele, aby zrozumieć, w jaki sposób sztuczna inteligencja kompresuje znaczenie, generuje tekst i poprawia się poprzez uczenie się ze wzmocnieniem. Pod koniec warsztatów uczestnicy stworzą własny prosty generator tekstu i będą eksperymentować z uczeniem się ze wzmocnieniem w celu poprawy rozumowania sztucznej inteligencji. Na warsztaty należy przynieść własne urządzenie - tablet lub laptop.